



## ÁREA ARTÍSTICA

Figura Profesional:

### Escultura y Arte Gráfico

#### COMPETENCIA GENERAL:

Realizar obras artísticas y reproducciones en escultura y arte gráfico, con creatividad, criterio estético y soporte conceptual. Utilizar y mantener las instalaciones y equipos del taller en óptimas condiciones, aplicando normas de seguridad para la salud y protección del medio ambiente. Organizar y administrar talleres de arte. Difundir la obra con fines culturales y comerciales con responsabilidad social.

#### UNIDADES DE COMPETENCIA:

|              |  |
|--------------|--|
| <b>UC 1.</b> | Elaborar bocetos para la creación de obras artísticas. |
| <b>UC 2.</b> | Crear obras originales y réplicas de escultura.        |
| <b>UC 3.</b> | Crear obras originales y réplicas de arte gráfico.     |
| <b>UC 4.</b> | Exponer las obras artísticas.                          |

#### FORMACIÓN TÉCNICA

| MÓDULOS FORMATIVOS                     | HORAS ACADÉMICAS |
|--|------------------|
| Fundamentos para la Creación Artística | 140              |
| Escultura                              | 402              |
| Arte Gráfico                           | 402              |
| Gestión Artística                      | 33               |
| Historia del Arte                      | 105              |
| Apreciación Artística                  | 33               |
| Dibujo Artístico                       | 344              |
| Formación y Orientación Laboral - FOL  | 66               |
| <b>Subtotal</b>                        | <b>1525</b>      |

| MÓDULOS FORMATIVOS                    | HORAS RELOJ |
|---------------------------------------|-------------|
| Formación en Centros de Trabajo - FCT | 160         |